

تالية

* احتياجات الناس الأساسية

DBiolethice

← Housing

التهوف للمأوى والأمان // الرسم للتعبير عن أحلامه

المحاولة لتقريب البيئة الداخلية

2) Mesolethice

بناء البيوت من المواد المتوفرة « خشب، قش، حديد

الحيوانات » ← بدايات التطور وأشياء الرغبات

3) Neolethice

→ Revolution

← بدايات الزراعة ← الاستقرار وعدم النقل

← وجود الحمايل والحمايل الفاندية أدى للتجارة

← ظهور الـ Government

← حماية الحمايل والجمالية

* بدأ التأثير يظهر على المباني *

← أصبحت المباني أكثر شوتا وملاية

← التماثيل والعرف بدأت تشغل محل

← غالبا " البناء من الحجر والطين والتسقيف

خشب أو قش ← بشكل دائري أو مربع

Houseing ← ظهوري حضارات مختلفة :-

← الحضارية :-

- 1) مبانٍ متراصة "cluster"
- 2) هابتويد عند طابقين
- 3) وجود الممر يشكّل مركز التجمع
- 4) استخدام الأسقف

← الأعزقية :- ظهور الطرق الهندسية

← الرومانية :- التّكثّر على الجانب الغربي ← وجود

العمارات والحدائق ← ظهور البيوت
ظهور Court House

← كثروا على ساحات البيوت والمساحات الخارجية

* الثورة الصناعية * The 2nd Revolution

"الكثافة الفخمة والآلة البخارية والطاقة"

← هجرة الناس من الريف إلى المدينة للتحول

على فرص عمل ← زيادة الكثافة السكانية

← تغيّر البناء الخفيف بجانب

الحيات

←

← البناء على طريقة Back to Back وأجزاء واحدة

"التّشّار الأموات بسبب قلة الهواء والتهوية و

الكثافة السكانية العالية

← ظهور طبقات المجتمع والفكرية

* Reforms * بناء الفكر بالأفلاح

← التوعية والمعرف المرحي ← يستلزم عدم المستقبل

← ظهور الشرفاء والتوعية

* The Garden City and the beautiful City Movement . الفكر بحماية المدينة

« الحلم من الرف والحدائق »

التواضع الطبيعية → الشوارع وخدمات العمل والحدائق
والأماكن العامة والجمهورية
والحياة الاجتماعية

L2:- Site analysis

4 Scales :- 1) District → 1000 - 2000 m

الحي

2) ~~neighbourhood~~

2) neighbourhood → 500 - 1000 m

3) Street escap → 100 m

على بعد 100 م من الموقع 2 sides

4) The site

« زي تأنه بعد (Zoom in) »

district →

Urban structure

بنية الموقع

* البراكين والبراكين "centers" والمناطق الوطنية

* المحطات وال railways وال freeways والطرق السريعة

* الأماكن العامة المفتوحة والترفيه والأحرف

water bodies, water ways

neighborhood →

+ Urban structure

الطرق الرئيسية ونقاط التقاطع، المحطات وال railways

الأماكن العامة، Land uses، أشكال واسعة Landmark + أنواع المباني

المرافق العامة الرئيسية، الطوبوغرافيا الرئيسية

+ natural environment

الطوبوغرافيا والمناظر "views" وال Parks

و Waters elements و ال Vegetation ← القطر الثاني

+ Access

إمكانية الوصول والقرب من الشوارع الرئيسية

railway, light rail, foot bath, bus stop

عند التقاطع بالقرب من

الموقع ← والتقسيم

+ امتداد الشوارع في
المناطق الحضرية

+ نظام البناء في المناطق

الحضرية ← الارتفاعات والمساكن

* على طول حاسي الشارع القريب
من الموقع

* Land Use

* built form

Setbacks والارتفاعات

* architectural character
واصمات المباني وتسلطها المواد والألوان والأنوار

* Land Scap

المظهر الباني

Site

- مساحة وشكل الموقع - اتجاه الشمس والظل

ال Levels والمساكن من وإلى ال Site
ال existing والقطر الباني داخل الموقع
structures

- Historic Use of the site

- ونقاط وصول السيارة

- الحدائق فوق الأرض وتحتها

- الحدود والأنوار
- الشجر والظل والباني وال drainage

وشبكات المياه والممرات المحيطة

L3:- Site Grading
← عدة طرق للقياس عن التضاريس
Contour

* Slope Definition

خطوط التسور خطوط وهمية
النسبة بين الخط الأول والثاني $\Rightarrow$ Interval

القياس الواقعي المصحح هو Slope
rise
fall
* القياس الحسابية $\Rightarrow$

$$\text{Slope} = \frac{\text{height difference}}{\text{horizontal distance}}$$

• يحدد الـ reference: ارتفاع النقطة الأولى
وارتفاع الأخيرة

إذا الـ Slope $\rightarrow$ 3
* 0 $\leftarrow$ 3
Nearly level "مستوية"

→ complex slope عدة انحناءات
→ simply slope يمكن وازجاءها

gently sloping "خفيف"
* 1 $\leftarrow$ 8

Strongly sloping * 4 $\leftarrow$ 16

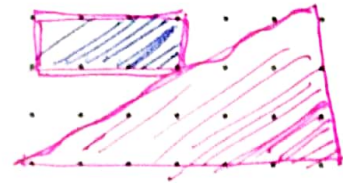
ميل الصخر لتدري الاحتياجات الخاصة ← 12

* 40 - 45 " خارج جدا " stop

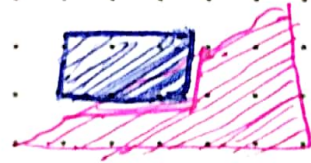
Build on slope:

- توزيع الوحدات السكنية
- الظل والظل والشمس وحركة الهواء
- الصوف المحمي والحياة
- الشوارع

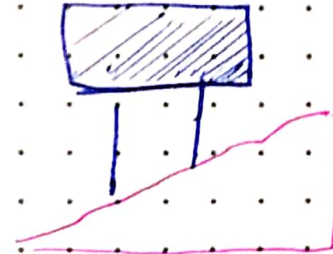
* On Slope



* In Slope



* The Grading

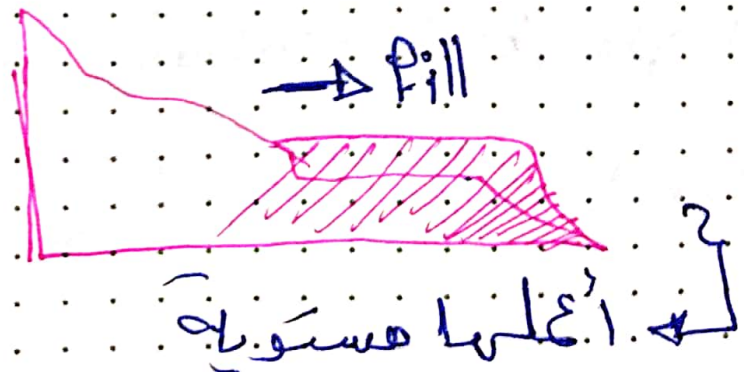
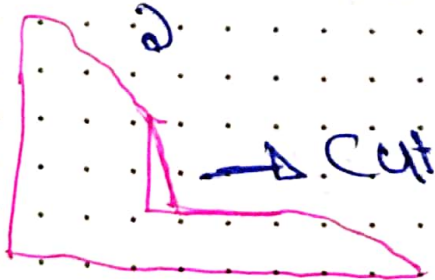


* Construction

* إزالة الطبقة الأولى من التربة

* Cut and Fill

مسيل تراب ويحط بالـ



cutting :-

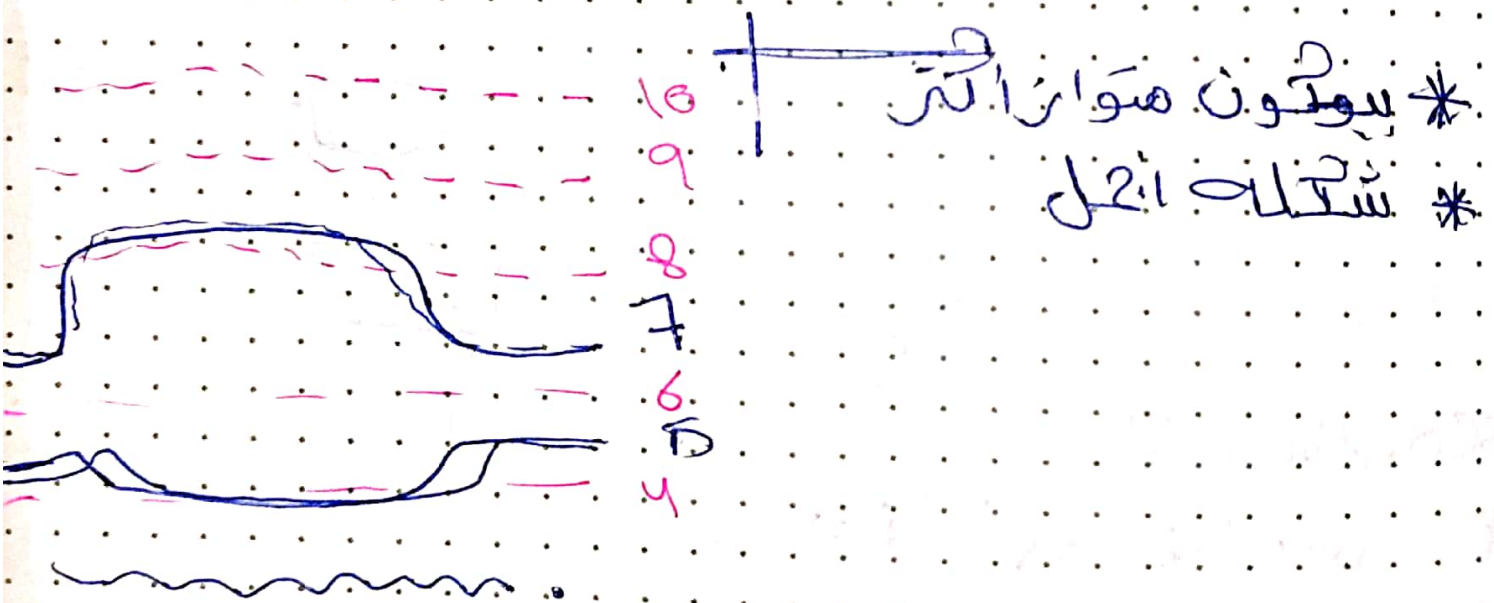
١- يتعمل كلة على مستوى واحد $\rightarrow$ خط $\rightarrow$ شؤر واحد

٢) يتعمل على Steps $\rightarrow$ بسحب خطوط الشؤر $\rightarrow$ العمل على كلة أكثر

Filling :-

نقّس الأشي
نظم بنقّس الارتفاع او بخطوات

أحياناً يتعمل cut و fill من كلة جربة



* يتكون صوان أكثر
* شتلا اقل

* بحسب كمية ال Soil Volume التي الى
لدي انقلها $\rightarrow$ المساحة في الارتفاع الى

بي او كلة $\rightarrow$ الزياد بالاربع يتكون انقلها
مطبوقة حجاج ال كلة بعامل كلة انقلها
من الاربع

14:- The Garden City Movement and the Beautiful movement

يعود للاحم
بين الريف والحضر ← فيها قري على الزراعة وحضارات

مستلها من ← EXPANSION التوسع خارج

الحزام الأخضر

أخفت قاهرة ال

center
Satellite

القطر

لشجها اسم ← Perry

* ظهرت فكرة ال-neighborhood

self-contained residential area

توافر الخدمات وقربها العمل والزراعة

سبب التفكير فيها: لحل المشاكل الاجتماعية

مقياس من ال garden city

* Principles:-

1) central school

مدرسة وسطية

2) arterial

طريق المدينة

الشوارع الشريانية

توزيع المساكن الجانبية على الأطراف

3) تصميم الشوارع الداخلية

4) توفير الخدمات والأسواق ونفها

5) green area neighborhood هو

* عدد سكان ال nighber hood ← 10000
حي يقدروا يفتحوا مدرسة

* محاولة إنا مسافات المشي تكون ليست
أكثر من 400m

لـ والتقريب بين السكن والوظيفة -

المدارس ومراكز العبارة والوظيفة والتصميم العمراني
Variety of institutional

* حاول يفرق بين العريات والمساكن
وال High Street برا ← حلة (In word focus)

* In the old cities :-

لـ سكان في الأحياء ← وتمتاز بالحموية
لـ تقسم على أساس الدين القديس
وعلى أساس الجنسية الخليل

صفات الحي :-

* الحدود الجغرافية الجبال والأودية ومياه، غابة
شوارع

* حقوق السكان في الاستخدام والتصرف داخل الحي

* Standards of behavior ← عرق اجتماعي ملزم بالبدون
وهو د موص

* Mutual Support ← المساعدة الاجتماعية الكفالة

* Sense of space والحي

* مكان الدرس و العمل الاجتماعي والنظري

* الشوارع بالامكان

* وجود المدرسة او وجود عنصر التعليم

The principles:

* وساطة المدرسة - حيث لا يظهر الطفل على الانتقال من حين لا حصر

* وما يقرب اكثر من 400m

* المدرسة يتوجب من 5000 - 9000 طفل

* استخدام مراقب المدرسة في فترات ما بعد الدراسة

لغالبية اخرى Time Zoning

* الشوارع التجارية والسريعة تكون ال Boundary

* تصميم الشوارع الداخلية

Parking

Safe Street

شجر The vertical element

Sign

الساكن يعيش بسرعة

Texture

* Shopping على الاطراف

القرب من السكن حتى
تستغل ما يتوفر في الشوارع الخارجية

* Parks, open spaces 10% Public use

* Good scale

الحاجة متحققة clearance في المناطق الحضرية
حيث يجب أن تكون هناك مساحة كافية

* Three types of neighborhood design in this study:-

- 1) Parcels
- 2) Land-use
- 3) Curvillies

* grid

2) warped-grid

3) Curvillies

* Sociological implication

الامتداد والعلاقات الاجتماعية

التمدد الحضري مفهوم الخطأ في

- Urban sprawl

التمدد الحضري مفهوم الخطأ في

- Degradation of the inner neighborhood

- Abundant properties

التمدد الحضري مفهوم الخطأ في

Gentrification

التمدد الحضري مفهوم الخطأ في

التمدد الحضري مفهوم الخطأ في

التمدد الحضري مفهوم الخطأ في

~~The~~

الأمشياء المؤثرة في عملية تصميم neighborhood L5:

العوامل :-
* Physical environment :-
في أي عنصر فزيائي موجود بالمنطقة

الخلفية التاريخية - القرب - Location
عبارة عن ماذا كان بالأمس
- قرية من الحاء وعناصر التخطيط - المناخ
- السمك ليس على في الموقع - الخرائط التاريخية
- مخطط استخدام الأراضي
Land Use
الحق والوجود

* Social environment :-
في حين هم بهم - من الناس وما هي ثقافتهم
لهم كيف رح سيحدثوا المشروع

* Economic environment :-
لهم لارم فرق ال income في المنطقة والسكان
⇒ Socioeconomic level

أشياء موجودة
شورج يهاني هذا المشروع

* Goals
لهم قدما كان الوجهة الحالية الحديثة
Eashtatic Feature

* واحدة من الأهداف القديمة هو الحفاظ على (Land marks)

حالياً التفكير من الناحية الاقتصادية

مشاركة المجتمع
Participantal Planning

أهم الأهداف :-

- إيجاد خدمات أساسية
- ضمان استمرارية وجودها ← توفير flow من الناس
- ← لازم نشرع للسكان

→ * Forward thinking

لجرباؤنا نحاول التفكير المستقبل
التكنولوجيا
الثقافة
etc

- تشجيع الاستثمار في المنطقة ← تقليل البطالة

في المنطقة
- التعامل مع التوارث ← التوارث في قواعدها
← تعزيز الحوافز

* Tools → الأفكار عند الخط
الرسم → المراجحة والتفكير

26:- dividing space (تقسيم المساحة)

→ protecting existing neighborhood from the impacts of new

التنمية الجديدة

Development



Mixed use
transportation hub
strategic
location

* السؤال الذي

عن 30.5

* القدم ← ربع الحيز أو ثلثه

Mixed use ⇒ transportation hubs
Strategic location

downtown center

Commercial strip area

وسط البلدات

الضواحي

تشجيع الجباني

تشجيع أكثر كثافة

(3 - 6 Stories)

* دعم النقل Transit service

Local commercial service

* دعم الخدمات

* توفير ظروف مريحة جداً

المشاة :- (ريستون، كريكلياند، أيفرت)

قدردا بلا عوا طرق يحلوا فيها ظروف المشاة
ونأثر مواقف السيارات ونشيدوا مركز حضري صالح
للأشياء

* تحديد أبنى النمو الجديد أو التمهيد الجديدة :-
جماهير الكاروب المجتمعية في الأحياء الحياوية

- (1) الخدمة الصحية
- (2) النظافة الشخصية
- (3) Character - طبيعة المساكن الموجودة

Mixed Use Building - ماديًا واقتصاديًا على الحياة
الحياوية 4 - 6 طوابق - حافظة على الأبنى أي دوق

الحالتين للمساكن الموجودة أي رخ الدور بجانبين :-
(1) تكون المخططة مدمجة أو متجاورة لأنها تكون
Multy family houses

ماحتلين الأرض ذات والمساحات دون الاعتبار
(2) Single family house - لا تم القسمة والتم
بأحتم خاصة

اللدونة الأولى
Standard Phisics development :-
معايير التمهيد القريب
الناسير القريب - الدور
level-ground مواز فوق السيارات
upper stories والأشجار والحدائق

الأسوار D → ground level

الطابق trees screen
الثاني (٢٨ - ٦)

جارية ال View من وإلى الطابق الثاني

أدور set back ← لا يقل عن ٩ أمتار بحيث
تسمح للشجر بالنمو بدون ما يطلع بها المنطقة

تسمح لمن من طابق واحد بالامتداد لحد
وخطوة الدائرة ٢٤ * ما يتكون فيه قنطرة
أدأى مهابات أو ألز

Set back ← للطابق العلوية

عاقبة المسافة التي لازم أنفرد بها نحن أيطل
قادر أن تشرق جاري من ناحية مصرفات
ومشاعر 80 قدم " 24 "

للبيات 130 الذي يزيد ارتفاعها عن 12

الحجود فيها وهل باستخدام الأشجار

إذا أنا يدي الحمل حل الجدار الثاني قسم

(٥ - ٦)

وسيلة ثانية لحالة الجذع هي النباتات
تقرص علينا استخدام الدورات التي تقطع
50% من وحيدة الكبريتيد فيه قادر
الطلع بشكل أفضل

* ما في النظام مجرأ لم نسيها إذا كان
الحياور الذي نقيي أو شدي الكري

بشكل أكثر حيوي. أنا على shifting لحدة
45 درجة
الاعتدال "معلم" انشطار الناس

الأوقات بين الجاني يتخلل قديم الأثر إذا
سيهولة يدير بين ما لم أكثر حركة الحور
والسيارات والخواص وهما يتدخل
الشجر

مقال القمامة استخدام طاولات
مسيرة

* CSB *

مسائل

building ٤.٧٥

٣. قَانُون و شَرِيْعَات تَعْمَلُ مَعَ الْمَجْتَمَع .

التحليل

1

(design)-build

له اعتماد على ظروف الفرد

* Alter (اَلَا بُنِ اَو بِيْل)

حسب الحاجات والمطالبات الأساسية

تَحْسِينُ خُلُقِهَا وَنَهْيُهَا مِنَ الْحَسَبِ
الْمُتَطَالِبِ

CLIP2 → mass customization.

~~≠~~ mass production

له منتج مقاس الوحدة ويوزعها على الاسكان

↳ basic component which combined to produce a different unit every time.

over

collective housing → customization

Production $\leftarrow$ $\sigma_j z_j' + \bar{w} \cdot b_{j0}$

ليس لها خدائد مميّزة
في صورتها وقابليتها للتخمين
والتيقن

- عدة السجرات -

وَقَابِلٌ لِلتَّغْيِيرِ فِرْدَاوِيسَا "جِدْرَانِ مَسْحُورَكَاتَ"

مرنة ومتغيرة

* Flexibility and Variability :-

* تصميم هيتل الحين اعتمادا على (development of) Site و الحياة الاجتماعية بالواقع و ال (environmental) changing كما حسب التغيرات المستقبلية

على مستوى ال Urban و توفير وسائل الراحة والخدمات
* تصميم مناطق محددة للخدمات والمكاتب والحل
التجارية والترفيه وغيرها ..

ممنوعة

* Gated communities :- fenced or walled
gate [entrance] ← Physical area surrounding

مغلقة ومعزلة عن البيئة المحيطة
شكل قريب "جوار"

سبب :- (1) انتقال ال Lifestyle

(2) الحماية

* مختلفة قريبيا واجتماعيا و اقتصاديا عن الحياة
* Private * كمرافقها

:- (الأنواع)

مجتمعات الطبقة 1
مفيدة

3) Security zone

مجتمعات الطبقة 2
الترفيه

* Housing Amenities and utilities :-

المرافق ووسائل الراحة والخدمات - quality

education, shopping, working, recreation, open space.

مواقع العلم والدراسة والخدمات، الأماكن العامة

* Pattern :-

التكرار - repetition

على مستويات - town, building, house. ونفقات مختلفة

نوع السكن يتكرر على عدة أجيال - يعطي شكل معين للمدينة. (repetition)

not a duplication - مش مجرد ازدواج. ينقل التكيف مع الاحتياجات المعاصرة

نموذج يحتوي على جميع القواعد - (Pattern)

عدم وعي الناس بمصنوعي الrepetition

* فهم الناس للقواعد وبرايتك تطبقها جيل بعد جيل يعطي المكان طابع معين وحياتة معينة.

حل لمشكلة تكررت هلا في المرات على عدة أجيال

" على مستوى المبنى والمدينة " - نفس القصة

Proximity :- distance - (close) next

القرب من الحياة الاجتماعية والمرافق و مادية فيزيائية

الانتماء على المسافات الزمانية والمكانية

Mixed use Housing :- "compact development"

Short trip . . . Land use . . . "walking, cycling, transportation"
لنفسه . . .
دوامه حاجات السكان . . . sustainability

3 مستويات :-
1) Building
2) Sites
3) area