CH.1: Introduction

Q: What is an operating System?

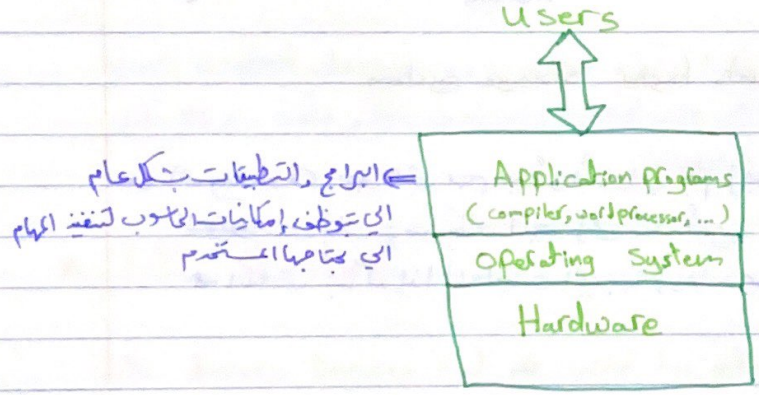
A program that acts as an intermediary between a user of a computer and the computer hardware.

Q: What are operating system goals?

- Execute programs and solve user problems easily.
- Make the computer system convenient to use.
- Use computer hardware efficiently.

⇐ نظام التشغيل هو البرنامج (أو مجموعة من البرامج) مسؤول عن إدارة موارد الحاسوب وصولاً بشكل الوسيط بين المستخدم و الهاردوير تاع الكمبيوتر

* Computer system structure

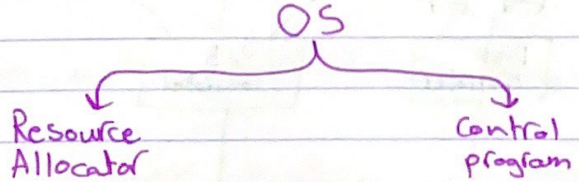


⇐ البرامج والتطبيقات بشكل عام اللي توظف إمكانيات الحاسوب لتنفيذ المهام اللي يحتاجها المستخدم

→ الجزء الصلب اللي داخل جهاز الحاسوب CPU, Memory, I/O Devices

- Functions of OS:
  - → Interface between the user & the hardware
  - → Allocation of Resources.
  - → Management of memory, security, etc.

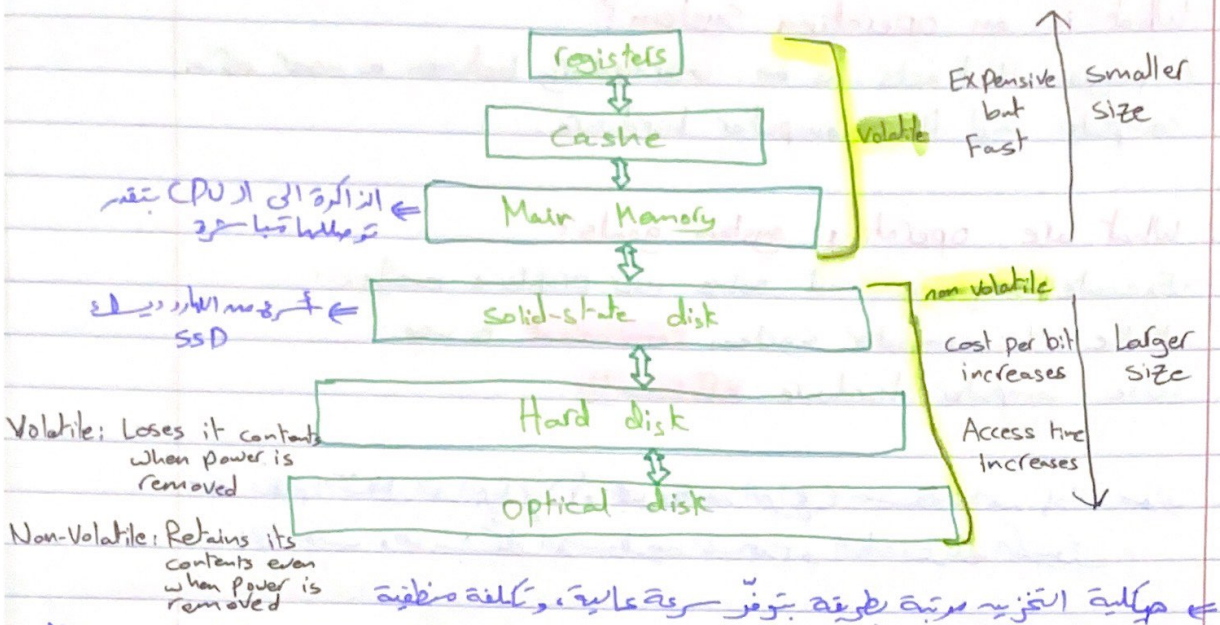
⇐ نظام التشغيل يجعل استخدام سهلة استخدام الحاسوب وأداء جيد بدون التفكير بإدارة الأجهزة



Kernal: The one program running at all times on the computer.
⇒ (The central component of most operating systems).

STUDENTS-HUB.com Uploaded By: anonymous

* Storage Hierarchy



⇐ الذاكرة الى ال CPU بتقدر توصلها قبل خروج

⇐ خروج من الهارد ديسك SSD

⇐ هيكلية التخزين مرتبة بطريقة بتوفر سرعة عالية، وتكلفة منخفضة

⇐ الرابع بتكون موجودة في ال secondary memory, لونها عالي شان نستخدمها بتريح على ال Main memory

Q: What is caching?

Copying information into faster storage system.

⇐ ال Caching هو حيث يتم جلب أو تخزين البيانات على عدة مستويات في الكمبيوتر.

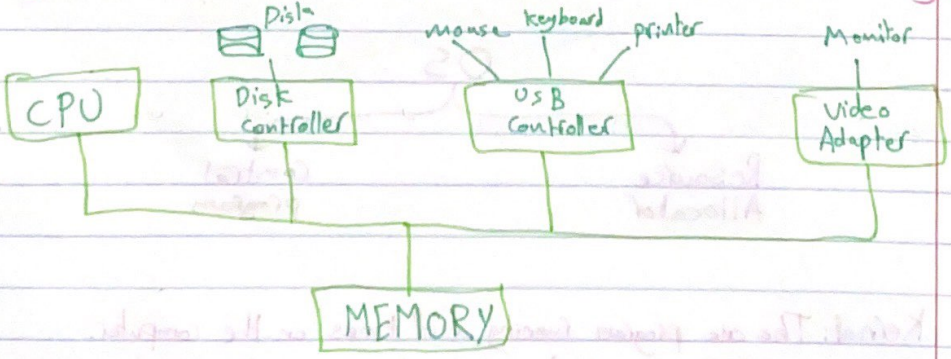
المعلومات بتنتقل من مكان أبعد إلى مكان أقرب، ويتم عمل عدة نسخ:

⇐ موجودة: يتم استخدامها

⇐ لا: يتم نسخها وتخزينها

* الكاش بتأكد إذا المعلومات اللي بدنا إياها موجودة أو لا

A modern general-purpose computer system consists of one or more CPUs and a number of device controllers connected through a common bus that provides access to shared memory.



STUDENTS-HUB.com Uploaded By: anonymous

* Some important terms:

- Bootstrap Program: The initial program that runs when a computer is powered up or rebooted
  - stored in ROM
  - It loads the OS and start executing that system
  - It locates and load into memory the OS kernal

⇐ هو أول برنامج بشتغل بس نشغل الجهاز وبكون مخزّن بالـ ROM وهو اللي بدوّر على نظام التشغيل وبلاقيه بشتغل الجهاز

- Interrupt: The occurence of an event. (بكون الـ CPU بتشتغل فيتيجي إشارات خارجية سواء من أنتا وصاد أو مؤثر)

- System Call (Monitor call): Software may trigger an interrupt by executing a special operation

⇐ لما بصير Interrupt والـ CPU بوقف شغله ويروح دغزي على الـ Fixed location (يعني لأدرس وين العملية اللي عملت Interrupt)، وبعدما ينفذ ويخلص، برجع بكمل شغله اللي كان بعمله قبل الـ Interrupt.

* I/O Structure

- I/O devices: Devices that are used for either giving input or getting output from the computer.

⇒ Each device controller is in charge of a specific type of device

- Local buffer storage
- set of special Purpose Registers

⇒ OS have a device driver for each device controller

* Direct Memory Access Structure

⇐ فكرة هاد الـ I/O ما بنفع نشغل الـ CPU لفترة طويلة، فالـ Device controller بتنقل الداتا دغري على الحوري بدون تدخل الـ CPU

STUDENTS-HUB.com Uploaded By: anonymous

* Computer-System Architecture

- Types of computer systems based on number of General purpose processors:
  1. Single processor systems
  2. Multiprocessor systems
  3. clustered systems

⇒ Single processor systems

- One main CPU ← فيها بس CPU واحد بنفذ الأشياء العادية
- Other special purpose processors وغالبا بيكون خاصة لأهداف معينة.

⇒ Multiprocessor systems

- Also known as parallel systems or tightly coupled systems.
- Two or more processors in close communication, sharing the computer bus and sometimes the clock, memory, and peripheral devices.

Advantages:

- Increased throughput (إنتاجية أعلى)
- Economy of scale
- Increased reliability

Multiprocessor Systems

- Symmetric Multi. — بشتغلوا سوا ويعملوا جميع الأشياء سوا
- Asymmetric Multi. — بتقسم الأشياء عليهم وكل واحد بعمل شي لحاله

⇒ Clustered Systems

- Multiple systems work together to accomplish computational work.
- Provides high availability
- Can be structured asymmetrically or symmetrically.

STUDENTS-HUB.com Uploaded By: anonymous

* Operating system structure

(i) Multiprogramming (The capability of running multiple programs by CPU)

⇐ هي القابلية بتمكننا من استخدام الـ CPU بطريقة مختلفة، يعني مثلاً ما أكون في عدة عمليات بنفس الوقت يعني بالذاكرة الأولى، وبالذاكرة هي الموجودة بـ other resources يعني بدل ما الـ CPU يستنى ينفذ كل شي من العملية الثانية وهكذا.

(ii) Time sharing (Multitasking) (CPU executing multiple jobs by switching among them)

⇐ اي نظام بتسمح بتفاعل مع البرنامج حتى وهو بيشتغل

- Requires interactive
- Direct communication between the user and the system.
- Allows many users to share the computer simultaneously.

- Process: A program loaded into memory and executing.

STUDENTS-HUB.com Uploaded By: anonymous