

#

Primitive types values as objects

Wrapper classes: (capital)

Integer, Float, Double, Boolean, Character, Long, Byte, Short

ex Integer x = new Integer(4);

Integer y = new Integer("4");

Integer z = 4; *auto boxing*

Object كائن

-- Println(y.doubleValue());

→ 4.0 Simple type

-- Print(y.intValue());

→ 4 Simple type

طريقتين هما انشئ Static (التي)

-- Print(x.parseInt("234"));

-- Print(Integer.parseInt("234"));

String هو نوع Simple type 26

→ 234

→ 234

{ (* x.parseInt (or Double or ...))
Simple type كائن string

Note, parseInt takes radix, too.

ex. `Print(Integer.parseInt("10", 8));`
→ 8 simple

parseInt و Value OF الغرض بين



Simple type نقول



object int
(wrapper type)

static

`Print(x.value OF ("34"));`

هنا object

← لأننا نستخدمه ونعتمد عليه Simple

auto unBoxing

Object String

static
`Integer.parseInt("34")`
static
`Integer.valueOf("34")`
* `int y = x.intValue();`

String Simple

String Simple
نستخدمه للقيمة بسيطة

ex `Integer x = 9;`

auto Boxing

Boxing

ex `Integer[] arr = { new Integer(4), new Integer(3), 5 };`

`Print(arr[0] + arr[1]);`

هنا object. سنستخدمه في unBoxing

Simple

`arr[1] = arr[0] + 1;`

unBoxing

// BigInteger, ~~Big Integer~~ BigDecimal (كلاس لابس wrapped)

ارقام غير محدودة الخانات

import java.math.*;

String

Methods الحسابية في هذه الحالة

ex BigDecimal x = new BigDecimal("9011234 - ");
BigInteger y = new ~~BigDecimal~~ BigInteger("3");

--- print(x.multiply(y)); // print(x.divide(y));

ex

--- x = --- ("5");
--- y = --- ("3");

Print(x.divide(y));

error (غير متوقع)

الكل للبريد

Print(x.divide(y, 10));

لحشرة مائة

و

Print(x.divide(y, 10, BigDecimal.ROUND_UP));

لحشرة مائة بقرن المثل

~~BigInteger~~
~~كلاس لابس~~
~~BigDecimal~~
~~ارقام~~

(*) in Strings, split method

⇒ use "[]" with regex

(*) in Strings, replaceAll method

⇒ use "\" ~~\\~~" with regex

Note

Double x = 40; ✗

Double x = 40.0; ✓

} obj 9.11

ex

```
Double x = 40.1;  
print (x.intValue());
```

⇒ 40